

RU

Игровая лексика как отражение национально-культурных особенностей региона (на материале русских говоров Республики Мордовия)

Денисова Л. Н.

Аннотация. Цель исследования заключается в выявлении особенностей функционирования диалектной игровой лексики, отражающей национально-культурные традиции русского населения Мордовии. В статье проводится анализ лексических единиц, передающих этнокультурные особенности: представлены специфические наименования детских и молодежных игр, их участников, предметов и приспособлений, используемых в играх; зафиксированы различные игровые действия, обозначенные диалектными глаголами. Особый интерес представляют единицы, обозначающие молодежные, пасхальные и иные игры, которые являлись важным компонентом этнической культуры и в которых в настоящее время исследуемый культурный компонент утрачен в связи с произошедшими социальными преобразованиями в обществе. Научная новизна исследования определяется тем, что впервые на материале русских говоров Мордовии охарактеризованы причины появления лексических единиц, связанных с игровой культурой русского народа, выявлено семантическое разнообразие исследуемой лексики, являющейся источником изучения национальных традиций. Полученные результаты показали, что игра была важной формой межличностного общения людей разного возраста; диалектные единицы, входящие в тематическую группу «Игра», позволяют определить региональную самобытность изучаемых говоров, способствуют сохранению национально-культурных традиций народа. В ходе анализа выявлены лексические единицы, встречающиеся в других говорах, что свидетельствует о взаимовлиянии культур.

EN

Game vocabulary as a reflection of national and cultural specifics of the region (based on Russian dialects of the Republic of Mordovia)

L. N. Denisova

Abstract. The study aims to identify the features of the functioning of dialectal game vocabulary, reflecting the national and cultural traditions of the Russian population of Mordovia. The article analyzes lexical units conveying ethnocultural specifics: it presents the unique names of children's and youth games, their participants, and the objects and equipment used in games; various game actions denoted by dialectal verbs are also recorded. Of particular interest are units denoting youth, Easter, and other games that were an important component of ethnic culture, and in which this cultural component has currently been lost due to social transformations in society. The scientific novelty of the work is determined by the fact that, for the first time, based on the material of Russian dialects of Mordovia, the reasons for the emergence of lexical units associated with the game culture of the Russian people are characterized, and the semantic diversity of the researched vocabulary, which serves as a source for studying national traditions, is revealed. The results demonstrate that games were an important form of interpersonal communication for people of different ages; the dialectal units belonging to the thematic group "Game" help determine the regional identity of the studied dialects and contribute to the preservation of the national and cultural traditions of the people. The analysis also revealed lexical units found in other dialects, which testifies to the mutual influence of cultures.

Введение

Описанию игровой лексики посвящены разноаспектные лингвистические исследования, однако, несмотря на значительное количество работ по данной тематике, отдельные вопросы остаются нерешенными, в том числе

выявление экстралингвистических факторов, влияющих на формирование лексико-семантических и тематических групп. Игра как средство межличностного общения исследуется учеными в рамках таких областей знаний, как педагогика, психология, этнография, филология, IT-индустрии и ряде других. Игровая деятельность способствует формированию важнейших качеств социального взаимодействия с партнерами: в процессе игры происходит адаптация к определенным условиям общественной жизни, формируется умение подчиняться коллективной дисциплине и одновременно отстаивать свои права, соотносить личные интересы с общественными.

Актуальность работы обусловлена ее включенностью в проблематику современной антропоцентрической парадигмы исследования языка и значимостью национально-культурного компонента при описании лексической системы языка. Несмотря на длительное изучение тематических групп, в лингвистике появляются новые подходы к описанию лексических единиц, объединенных по различным основаниям. Изучение семантической общности слов разных частей речи представляет интерес как для анализа системы диалекта в целом, так и для познания культурных особенностей определенного этноса. Одной из важных составляющих материальной и духовной культуры русского народа является игра, отражающая национальные обычаи и жизненный уклад людей.

Основными задачами исследования являются следующие: провести семантический анализ диалектных единиц, употребляющихся в русских говорах Мордовии в составе тематической группы «Игра»; рассмотреть семантику языковых единиц во взаимодействии с историей и культурой русского населения, проживающего на территории Республики Мордовия.

В решении поставленных задач применялись различные методы исследования: описательный, позволяющий систематизировать диалектный материал, проводить анализ языковых фактов и давать им оценку; метод компонентного анализа, используемый для выделения содержательной структуры рассматриваемых единиц; метод контекстуального анализа, предполагающий исследование иллюстративного материала для изучения диалектных единиц.

Материалом исследования послужил «Словарь русских говоров на территории Республики Мордовия» (части 1-2).

Теоретическую базу составили труды отечественных ученых, среди которых работы Ф. П. Филина (1982), посвященные изучению словарного состава по тематическим и лексико-семантическим группам, Н. Д. Арutyunовой (2006), рассматривающей различные виды игровых действий. Значительное количество используемых в статье научных и методических исследований связано с разработкой теории игры как одного из видов деятельности детей разных возрастов (Газман, 2016; Эльконин, 1999).

В связи с развитием игровой индустрии увеличивается количество научных исследований, содержащих разноаспектный анализ языка геймеров в русскоязычном компьютерно-игровом дискурсе (Горностаев, 2016; Жабина, 2014; Щербина, 2018). Наличие подобных работ доказывает, что под влиянием социокультурных факторов растет интерес к компьютерной игре, являющейся в настоящее время одним из основных видов досуговой деятельности современного человека, вследствие чего постепенно исчезают традиционные игры как важные компоненты этнической культуры и основа социальных взаимодействий. Исследователями русской народной культуры отмечается, что досуг русских крестьян являлся «важным условием удовлетворения духовных запросов людей, интеллектуального развития личности. Кроме того, наличие свободного времени способствовало сохранению народных традиций, в том числе этических» (Народы Мордовии..., 2012, с. 126). В последние десятилетия увеличивается количество научных работ, посвященных описанию игровой лексики на диалектном материале в тесной связи с историей и культурой народа, так как русские говоры являются ценным источником прошлого.

Практическая значимость исследования заключается в возможности использования его результатов в практике преподавания русской диалектологии, лингвокультурологии и соответствующих спецкурсов. Полученные результаты также могут быть полезны для дальнейших исследований в области семантики и этнолингвистики.

Обсуждения и результаты

Диалектные единицы, относящиеся к игровой лексике, анализировались на материале говоров русского, марийского, чувашского и других языков, при этом показано ее семантическое разнообразие, установлена связь с этнической культурой народа. Так, рассматривая особенности функционирования игровой лексики в говорах Среднего Приобья, М. М. Угрюмова отмечает, что «наиболее обширной группой являются названия игр, в меньшей степени представлены другие группы лексики – названия атрибутов, игровых действий и участников» (2020, с. 47).

Изучая региональную специфику игрового фольклора Ярославской области, А. А. Потемкина подчеркивает концептуально значимое для этнического менталитета понятие игры: «Игра является своеобразным выражением народного мировоззрения. В жизни русских крестьян игры сопровождали и уличные гулянья, и праздничные посиделки, и домашний досуг» (2021, с. 106); в рамках своего исследования автор анализирует наименования игр и развлечений, зафиксированных в Ярославском областном словаре. Подробно рассмотрена игровая лексика в говорах Ульяновской области: представлены названия игр, игроков, игровых предметов, игровых действий и их результатов, игрового пространства и т. п. (Мызникова, 2018, с. 191). Отмечаются различные признаки, служащие основой для описания определенной группы игровой лексики: «...по возрасту участников (детские, молодежные, взрослые); по характеру действия (подвижные/неподвижные); по способу организации действия (сюжетные игры и игры-соревнования); игры с предметами и без предметов и т. д.»

(Мызникова, 2018, с. 191). В научных исследованиях отмечается важность изучения игровой обрядовой лексики в профессиональной подготовке педагогов-словесников. Наблюдения над диалектными материалами игровой тамбовской лексики показали, что «исторические и лингвистические данные по игровой обрядовой лексике представляют собой отражение прошлого, его национальных традиций» (Баудер, Полунина, Бозоева, 2021, с. 3), при этом авторы обращают внимание на стихийность процесса номинации: «...возможно, поэтому лексика русских народных игр отличается богатством и разнообразием лексических единиц» (Баудер, Полунина, Бозоева, 2021, с. 2).

Разноаспектные исследования марийской игровой лексики представлены в работах М. А. Ключевой. При анализе терминологии, употребляемой в марийских играх с костями и деревяшками, отмечается, что такие термины являются заимствованиями из тюркских, финно-угорских языков, а также русского языка и его диалектов (Ключева, 2013). Анализируя языковой материал, автор приходит к выводу: «...в качестве названия игры всегда выступают слова, имеющие непосредственное отношение к игре (игровая лексика): названия ролей, предметов игры, локусов, выкрики или приговорки, которые звучат в игре и т. п.» (Ключева, 2023, с. 12). Кроме того, на материале детского фольклора и народных игр были проанализированы коми-русские фольклорные связи, проявляющиеся во влиянии русских игр на процесс формирования игровой терминологии фольклора коми (Рассыхаев, 2014, с. 98–99). Автор обращает внимание на использование разнообразной народной игровой терминологии, охватывающей «различные стороны игрового процесса, начиная с жеребьевки и заканчивая обрядовым наказанием» (Рассыхаев, 2014, с. 99), в связи с чем в научных работах используются такие группы терминов, как термины – формулы и сигналы, термины – названия игр и считалок, термины – действия, термины – обозначения водящего, термины – атрибуты игр и т. п.

В русских говорах Республики Мордовия лексические единицы, связанные с игрой, многочисленны и семантически разнообразны; в данной статье представим для анализа несколько подгрупп диалектизмов, входящих в тематическую группу «Игра».

Детские игры

Ранее нами были проанализированы диалектные единицы, используемые для обозначения таких распространенных детских игр, как **чижик**, **салки**, **догонялки**, **жмурки**, **горелки**, **классы** и т. п., многие из которых используются детьми в настоящее время для проведения досуга (Денисова, Морева, 2025). В исследуемых говорах также обнаружены названия детских игр **солоньчки**, **топушки**, **хлопалки** и др., которые мало известны или совсем не известны современному человеку. В словарных статьях описываются правила таких игр, как **топушки** – «детская игра: ведущий поворачивается к игрокам спиной, а кто-нибудь из играющих топает ногой. Ведущий должен определить, кто это сделал. Если правильно определит, водит топавший»; **хлопалки** – «детская игра, в которой один из играющих бьет по ладоням другого и поет» и т. п., например: *Раныш ф топушки играли. Мног народу събиралсь. Видущий должн угадать, кто топнул. Вот ы топушки* (Уришка, Ромодановский р-н).

В анализируемых материалах можно выделить несколько подгрупп, в составе которых игровая лексика распределена по нескольким признакам: в отдельную подгруппу включены лексемы, обозначающие названия игр, в которых используются разнообразные предметы: **забавый** – «детская игра палочка-выручалочка»; **коробочка** – «детская игра на льду: водящий, толкая ногой небольшой предмет, стремится попасть им в одного из играющих. Тот, в кого попали, становится водящим»; **круги**, **круговая** – «детская игра, в которой двое играющих выбивают из круга мячом третьего»; **тяжэй** – «детская игра, участники которой тянут что-либо в разные стороны»; **шарко-тол** – «название игры с глиняными шариками»; **шныр** – «название детской игры: играющий бросает в снег палку, заточенную с обеих сторон. Чья палка дальше пролетит, тот и выигрывает»; **штандор** – «название детской игры в мяч: водящий бросает мяч вверх, а один из играющих должен поймать его»; **мушка** – «название детской игры, в которой небольшая цилиндрическая деревянная чурка выбивается палкой из центра круга»; **набивалы** – «название игры, участники которой поочередно ударяют мячом об стену или об пол»; **муха** – «название игры: играющие сбивают со столба деревянную палочку» и т. п. Заметим, что в большинстве случаев указанные игровые предметы изготавливались из подручных средств: *Игрушкк вить не былъ, ф шьркатол играли* (Новое Акшино, Старошайговский р-н). В иллюстративных материалах нередко содержится информация об играх, отражающих традиции русского народа, проживающего на территории Республики Мордовия, например: *Как токъ лёт замёрзнит, фсе рибитишки ф каробъчку играли. А щас рибитишки и ни знают, што такая каробъчка* (Шаверки, Краснослободский р-н). *Настёнкъ лофкъ была ф кругавую играть, на три чяса иё вышибали. Таперь ф кругавую уш никто ни играт* (Шаверки, Краснослободский р-н). В приведенных примерах описываются элементы народной культуры, свойственные определенному периоду в историческом развитии нашей страны.

Молодежные игры

В анализируемых материалах нами выявлены диалектные единицы, которые обозначают наименования игр, представляющих собой способы свободного времяпрепровождения представителей взрослого населения Мордовии. В этнографических исследованиях отмечается, что в процессе игры предоставлялась возможность для более тесного общения парней и девушек, игры становились поводом для встреч (Народы Мордовии..., 2012, с. 138). Словарные статьи включают в себя толкование лексического значения, в котором содержится описание правил в молодежных играх, подчеркивающих межличностные отношения молодых людей и девушек: **лычки** –

‘название игры, участники которой должны схватиться за концы согнутого вдвое лыка; если за один конец хватаются двое, они целуются’ (Аксёл, Темниковский р-н); **салдатики** – *эть игра. Рабятѣм и дефкѣм загадывѣют загатки, если адгадают – сядицѣ нѣ калени рабятѣм, если нет – выходят на улицу* (Смольково, Лямбирский р-н); **любсосѣд** – *игра: сядицим рядом парню и девушке задается вопрос, любят ли они друг друга. Если ответ отрицательный, то юноша и девушка выбирают себе других соседей*; **целѣшкѣ** – *‘название игры. Парень и девушка садятся спинами друг к другу. На счет «три» поворачиваются лицами. Если в одну сторону, целуются, если нет, расходятся*’ (Владимировка, Лямбирский р-н). Правила игры **целѣшкѣ** идентичны правилам, описанным в словарной статье при характеристике существительного **голѣбшкѣ**: *В галупшкѣ играют так: сядицѣ двоя спина съ спиной, в адно время пѣварачивѣют голѣву; если в адну сторѣну – цалуюцѣ, если в разныи, то нет* (Саловка, Лямбирский р-н). Заметим, что лексема, обозначающая игру «в голѣбшкѣ» («в голѣбей», «в голѣбшкѣ») обнаружена также в материалах Ярославских говоров. А. А. Потемкина, описывая особенности функционирования игровой лексики в указанных говорах, отмечает: «...игры занимали существенное место и в социальной жизни взрослых» (2021, с. 107), устраивались они, как правило, на посиделках и «в беседах». На территории России в первой половине XX века посиделки были довольно распространены как вечернее собрание сельской молодежи в зимнее время; в русских говорах Мордовии нередко встречаются лексические единицы, связанные с обозначением посиделок и употреблением этих диалектных единиц в иллюстративных материалах словарной статьи, например: *Ранышѣ фсѣ в лычки играли нѣ сиделкѣх, а таперѣ нѣ сиделки ни ходѣт и лычкѣф нет* (Аксёл, Темниковский р-н).

В исследуемых говорах встречаются наименования некогда популярных игр, правила которых описываются следующим образом: **чѣкардѣ** – *‘игра, в которой играющие по очереди прыгают через своих партнеров, стоящих в согнутом положении; чехарда*’; **чѣлнѣк** – *‘игра ручеек*’; **щѣлкунцѣ** – *‘игра в щелчки*’ и т. п. Также нами обнаружены названия игр, связанные с наименованием игровых предметов: **жгут** – *‘название игры: одного из участников игры бьют по спине свернутым в жгут полотенцем или ремнем*’; ср.: **ремнѣ** – *‘название игры: играющие становятся в круг, водящий ударяет ремнем того, кто ему понравился, и передает ремень; тот повторяет действия водящего*’ и т. д. Следует заметить, что в иллюстративном материале могут содержаться указания на возраст или пол играющих, ср.: *Мѣлодѣш сойдѣцѣ вон ф клуб-ѣт и играют в чѣкарду, а большѣ там дѣлѣть нечѣвѣ; Рибятишкѣ так и играют в эту чѣкарду, реут нѣ сѣе одѣжу-ту* (Суподеевка, Ардатовский р-н). С учетом контекстуальных особенностей можно предположить, что определенные игры использовались представителями мужского пола: *В жгуты играли, большѣ нѣ спине били* (Софьино, Ельниковский р-н). *Пасля римней иной рас нидѣлю рупцы ни праходѣт* (Владимировка, Лямбирский р-н). *Гли-кѣ, убѣют вить налѣтны друк другѣ, бѣют вон сибѣ па лбу цѣм-тѣ. – Пусѣ, Манѣ, эть у них шишылкунцы, ни трок играют* (Старая Фѣдоровка, Старошайговский р-н). Иногда в иллюстрациях, сопровождающих лексические единицы, подчеркивается принадлежность игроков к мужскому полу, например: *Ф кудак сѣ большѣ мужыки играли. Тепѣрѣ уш кудакѣ и не знают* (Спасское, Большеигнатовский р-н) (**кудѣк** – *‘игра в кости*’). Таким образом, можно заключить, что игра как один из видов досуга являлась важным компонентом этнической культуры русского народа.

Игровые предметы и приспособления

Ранее нами уже были рассмотрены названия игр с предметами (Денисова, Морева, 2025, с. 107); в данной работе проанализируем подгруппу, состоящую из наименований самих игровых предметов и приспособлений, в качестве которых обычно использовались палочки, чурки, глиняные шарики, жгуты, кости и т. д. Анализируя игровую лексику в говорах Среднего Приобья, М. М. Угрюмова характеризовала указанные игровые приспособления следующим образом: «Как правило, это некрупные предметы крестьянского быта либо предметы окружающего мира, которые легко можно найти где угодно (деревянные палочки, чурочки, камешки) или изготовить самостоятельно» (2020, с. 47). Данные предметы, используемые в играх, часто встречаются в русских говорах на территории Республики Мордовия.

Наблюдения над диалектным материалом показали, что некоторые наименования игровых предметов нередко совпадают с названием игр (выше нами были отмечены отдельные приспособления при описании молодежных игр). Довольно многочисленны существительные, связанные с обозначением пасхальных игр: **каткѣ** – *‘тряпичный мяч для выбивания яиц в игре катки*’; **кот** – *‘тряпичный мяч для выбивания яиц в игре кот*’; **лѣнка** – *‘желоб из древесной коры для катания яиц на Пасху и во время других весенних религиозных праздников*’ и т. п. Например: *Ближѣ к Паски дефки каты уш шыли, а на Паску в яйцѣ играли. Катнѣш кот, коли удача, пѣ пятку ишѣ сразу выигрѣвѣли. Какѣх толькѣ катѣф на Паску не былѣ!* (Дмитриев Усад, Атюрьевский р-н). Некоторые из отмеченных диалектных единиц используются в русских говорах Мордовии также для наименования самих пасхальных игр, ср., **каткѣ**, **кот** – *‘название игры: катание яиц на Пасху и другие весенние религиозные праздники*’; **конѣец**, **кѣчка** – *‘название игры, участники которой отыскивают яйца, спрятанные в небольших кучах навоза или соломы*’; **подкѣчки** – *‘название игры: из отходов соломы делают кучки, под одну из которых кладут вареное яйцо. Выигрывает тот, кто находит его*’. Данные игры были распространенными в Мордовии, что подтверждается в следующих иллюстрациях: *У нас зафтри фсѣ ф кот будут играть. Пѣпадѣш в два ица, а вазѣмѣш читыри* (Дмитриев Усад, Атюрьевский р-н). *Ф праздники бабы и дефки будут играть ф кот* (Вярьвель, Атюрьевский р-н).

Нередко в играх использовались кости животных, имеющие следующие наименования: **бѣбочка** – *‘кость надкопытного сустава животного, употребляемая для игры; бабка*’; **кѣзон** (**кѣзѣнь**) – *‘кость из ноги барана или другого животного, употребляемая для игры; бабка*’; **пан** – *‘берцовая кость животного, употребляемая в качестве биты*’; **шлѣпка** – *‘кость из ноги животного, употребляемая для игры; бабка*’ и т. п. Например: *Рѣзмахнѣсѣ*

панком-тѣ, киниш, а он и ни дѣлитит да бабѣчѣкѣ (Вырыпаево, Ромодановский р-н). Как бывалъ у каво заре-жут баранѣ, тѣлку аль быка, мы пайдѣм козны прасить (Шаверки, Краснослободский р-н). Если паноф большѣ нѣбирѣш, то на козны абминяш (Шаверки, Краснослободский р-н). Некоторые существительные типа **кѣзон** служат для наименования игры 'в бабки', ср.: На праздник яйцы катали и ф козны играли, висяльства многѣ былѣ. Ф козны игра так и нѣзывалѣсь (Медаево, Чамзинский р-н). Заметим, что кости использовались в качестве игровых предметов на всей территории России. Так, например, в тамбовских говорах представлен ряд существительных, обозначающих приспособления (орудия) для игры в «бабки», которые изготовлены из костей различных животных: **бабка** – 'часть конской ноги под щѣткою – игорная бабка'; **альчик** – 'игорная говяжья надкопытная кость'; **воловик** – 'большая игорная бабка из ноги вола или быка'; **лосинка** – 'игорная бабка из ноги лося'; **чушка** – 'игральная кость из ноги молодой свиньи'; **шлюшка** – 'маленькая телячья игорная бабка'; **хруль** – 'игорная бабка из ноги овцы' (Баудер, Полунина, Бозоева, 2021, с. 3).

В материалах русских говоров Мордовии встречаются также наименования игровых предметов, представляющих собой палки, чушки и другие изделия из дерева или части самого дерева, причем для конкретной игры такое приспособление могло изготавливаться особым способом: **кулік** – 'заостренная палочка, по которой бьют другой палкой в игре чижики'; **калѣнка** – 'палка, которой бьют при игре в чижики'; **микулѣ** – 'заостренная с обоих концов палочка длиной 15-20 сантиметров, которую выбивают при игре в микули'; **микулѣница** – 'палка с заостренной лопаткой на конце, которой выбивают микулѣ'; **мѣха** – 'деревянная палочка, которую сбивают со столба в этой игре'; **мѣшка** – 'деревянная цилиндрическая чурка, которую выбивают из круга в этой игре'; **чѣшка** – 'небольшой отрезок гладкой палки для игры в чушки'; **клѣк** – 'палка, которой выбивают чурки в игре клѣк'; **конѣлка** – 'палка, которую поочередно перехватывают руками, чтобы определить, кому начинать игру' и т. п., например: При игре в микули микулѣницѣй лофкѣ бить. Я микулѣницѣх на фсех наделѣл (Челмодеевский Майдан, Инсарский р-н). Муху на столп, и бьют фсе. Который собѣт, вадит (Куракино, Ардатовский р-н). Чѣшки раставѣт лягухѣй и битой выбивают (Русское Давыдово, Кочкуровский р-н). Подробное описание некоторых игр, встречающихся в наших материалах, представлено в этнографическом исследовании, посвященном духовной и материальной культуре разных народов Республики Мордовии (Народы Мордовии..., 2012, с. 132). Изучение научных работ, в которых анализируется игровая лексика, позволило заключить, что некоторые предметы и приспособления для игр используются повсеместно; так, рассматривая названия сторон игральной кости, М. А. Ключева (2013, с. 101-102) упоминает **клѣк** как поставленный «на попа» деревянный обрубок, который в марийской игре сбивался палками определенного размера.

В описанных играх нередко использовались камешки, а также иные предметы, специально изготовленные играющими. В русских говорах Мордовии зафиксированы такие диалектные единицы, как **пѣтка** – 'небольшой предмет для детской игры в классы (камешек, палочка, осколок посуды и т. п.)'; **пѣткѣй** – 'разноцветные камушки для игры, которые подбрасывали кверху и ловили'; **чуркѣшка** – 'небольшой округлый камешек' и т. п., например: Моя Литкѣ вон плачѣт: пѣтку пѣтерѣлѣ (Рождествено, Ичалковский р-н). Зафиксировано единичное существительное **шарѣх**, обозначающее 'глиняный шарик для игры'. В качестве игровых предметов могли использоваться различные приспособления, которые обычно изготавливались из подручных материалов: **дрѣндулѣтка** – 'толстый железный прут, согнутый в виде полозьев; используется детьми для катания с гор'; **колѣска** – 'детская игрушка в виде деревянного колесика на оси, прикрепленной к длинной палке'; **мазлѣ** – 'небольшое углубление в земле, в которое играющий в мушку ставит пѣтку'; **фѣкалка** – 'детская игрушка, вырезанная из полого стебля растения'; **чекмарѣ** – 'клюшка для игры в хоккей' и т. п., например: Зима пѣдѣт – будут катацѣ на лыжѣх, нѣ дрѣндулѣткѣх (Новая Александровка, Старошайговский р-н). Сколь чѣловек играѣт, сѣстѣлѣ ямѣк. Фстаѣт в нѣѣ пѣткѣй. Ямѣк нѣзывацѣ мазла (Суподеевка, Ардатовский р-н). Полученные результаты исследования подтверждают, что диалектная лексика способствует пополнению информации о национально-культурных традициях русского населения Республики Мордовия.

Название игроков или групп людей, участвующих в играх

Отдельная подгруппа представлена существительными, обозначающими игроков или группы людей, участвующих в играх. Так, в русских говорах Мордовии несколько диалектизмов связаны с обозначением водящего в разных играх: **латѣка** значит 'водящий в игре в салки'; **мазѣй** – 'водящий в игре на воде, в которой один пловец догоняет других'; **мѣтка** – 'водящий в играх' и т. п., например: Играли да тех пор, пака латкѣ ни засалилѣ фсех (Дмитриев Усад, Атюрьевский р-н). Чур, я ни мазай! – Какой ты мазай! Ты и плавѣть-тѣ ни умѣш (Шалы, Атюрьевский р-н). Зафиксирован единичный диалектизм **неотвѣженнѣй** со значением 'не прекративший исполнять обязанности водящего в игре к моменту ее окончания', например: Ниотвѣжнѣй пѣйдѣш домой-тѣ. Давѣитѣ ѣво дразнить: «Ниотвѣжнѣ кобыла сорѣк вѣдир нѣдоила» (Суподеевка, Ардатовский р-н).

Для обозначения участников игры нами зафиксировано несколько диалектных единиц с разнообразной семантикой: **игруша** – 'тот, кто любит играть, резвиться, развлекаться (обычно о детях)'; **люсѣ** – 'тот, кто плутует, мошенничает в карточной игре' и т. п., например: Глядити за нѣй, она такая лѣуса, смѣлѣхнит и глазѣм ни моргнѣт (Суподеевка, Ардатовский р-н). Он такой арлянишѣй, хѣтѣ скокѣ пѣиграт (Муравлянка, Ельниковский р-н). Диалектное существительное **дѣп** используется со значением 'последний в ряду играющих (при катании яиц на Пасху)', например: Тибѣ сѣчас катѣть, вон уш дѣп котѣт (Хлебино, Теньгушевский р-н). Следует заметить, что пасхальные игры были довольно популярными, о чем свидетельствует большое количество диалектных единиц, связанных с празднованием Пасхи.

Можно отметить диалектные единицы, в семантике которых содержится указание на нескольких участников игры: **коровода** – ‘участники народной игры с пением и пляской’; **кон** – ‘группа людей, участвующих в игре’; у диалектизма **кон** имеется еще одно значение: ‘тот, кто начинает игру’, например: *Иди скарей, кон ругаццъ, ждѣт тибя* (Гордеевка, Ельниковский р-н). *Тады събирѣццъ кѣраводѣ, песни играют, плясать зачѣнут, а щас мѣла-дѣжы-тѣ нет у нас* (Соколов Гарт, Чамзинский р-н). В представленном материале игровая лексика отражает этнокультурные особенности русского народа, проживающего на территории Республики Мордовия.

Глаголы, обозначающие игровые действия

Нами выделена подгруппа, в которую входят глаголы, связанные с обозначением различных игровых действий. Синонимический ряд составляют диалектные единицы **лѣсѣть**, **почкѣть** и т. п. со значением ‘ударить мячом при игре в лапту’, при этом некоторые глаголы с указанным значением являются вариативными, ср.: **почкѣлѣть**, **зачкѣлѣть**, **учкѣлѣть** и т. д.; выявлено несколько глаголов, употребляющихся в форме несовершенного вида, типа **лашѣть**, **чекѣлѣть** и т. п. со значением ‘ударять мячом при игре в лапту’, ср.: *В лапту играш, если пачѣ-калют, фся камандѣ вадит* (Атемар, Лямбирский р-н). *Лапта-тѣ у нас любимѣ игра, стрѣлой мчысѣ, штоп тебя не ласили; Ежѣли до конѣ ни дѣбежыш, а тебя ласют, то вадить идѣш* (Говорово, Старошайговский р-н). Диалектный глагол **ужигѣть** имеет дифференциальный оттенок указанного выше значения ‘при игре в лапту: ударив по мячу, заставляя его далеко лететь’, например: *Знаш как Юркѣ дѣляко ужигат!* (Хлебино, Теньгушевский р-н).

Многочисленны глаголы, употребляющиеся для обозначения действий участника, который является водящим в игре: глагол **вѣдѣть** используется со значением ‘водить в игре’, в некоторых случаях содержится указание на название конкретной игры **гуликѣть** – ‘водить (при игре в прятки)’, **мѣяться** – ‘водить (в детских играх)’ и т. п., например: *Он три конѣ падрят вадил* (Максимовка, Темниковский р-н). *Он кажный рас эх и долѣ маицѣ, када ф кулочки играм* (Хлебино, Теньгушевский р-н). В наших материалах отмечены также акциональные значения диалектного глагола **вѣдѣть**: **завѣдѣть** обозначает ‘довести до усталости водящего в игре’, **отвѣдѣться** – ‘перестать быть водящим в игре’ и т. п., например: *Ты уш какой кон вадѣш и некак ни отвѣдѣсѣ. – Шчас отважусь и брошу играть* (Суподеевка, Ардатовский р-н). *Играй ти с нашими рабѣтѣми-тѣ. – Ани нас завадѣют* (Енгальчево, Дубѣнский р-н).

В русских говорах Мордовии обнаружены глаголы с разнообразными значениями, относящиеся к игровой лексике: глагол **елѣть** обозначает ‘при игре в догонялки касаться мячом или рукой кого-либо из играющих’; **поконѣтьсѣ** – ‘перехватывая поочередно палку, установить, кому начинать игру’; **прокатѣть** – ‘не дать возможности воспользоваться ходом (при игре в домино)’; **шѣлѣтьсѣ** – ‘забавляться чем-либо, играть’; **козѣкатѣ** – ‘играя, бодать (ребенка) двумя пальцами руки’ (нами зафиксировано акциональное значение глагола **козѣкатѣ**: **закозѣкатѣ** – ‘играя с ребенком, сделать вид, что колешь его двумя пальцами руки’) и т. п., например: *В дѣгонялки я хѣрошо играл, реткѣ кто меня елил* (Манадыши, Атяшевский р-н). *Отец придѣт с роботы и зачнѣт с ней играть. Зделѣт вот так пальцы-ти розулькѣй и давай еѣ козѣкѣть. А она смѣйцѣ* (Суподеевка, Ардатовский р-н). *Мы на палки пѣканалисѣ и играть начили. Васѣки дастѣлѣсѣ вадить* (Атемар, Лямбирский р-н).

В рассматриваемой подгруппе выделяется несколько глаголов, которые обозначают различные действия при игре с пасхальными яйцами; в значении глагола **катѣть** описаны правила игры: ‘играющие поочередно стремятся выбить мячом яйца, сложенные в кучки’; **прокатѣывать** – ‘проигрывать (при катании яиц)’; глагол **охлѣпливать** обозначает ‘прятать яйца при игре в подкучки’ и т. п., например: *Ахлупливѣш ты плохѣ. Ахлупливѣй быстрей, а то скорѣ будут искѣть* (Синяково, Краснослободский р-н). *Эх, Аринкѣ катѣть яйца любит, дѣ ладнѣ б выкатѣвѣлѣ, а то фсягда пракатѣвѣт* (Хлебино, Теньгушевский р-н).

В анализируемой подгруппе имеется несколько глаголов, используемых в карточных играх, типа **люсѣть**, **мальхѣнить** и т. п. со значением ‘плутовать, мошенничать в игре’, **проюрѣтьсѣ** обозначает ‘проиграться’ и т. д., например: *Чѣй, ф карты играли, он у нас лѣсит и лѣсит – этѣ фсѣ обманѣвѣт* (Суподеевка, Ардатовский р-н).

Наблюдения над диалектным материалом показали, что единицы, входящие в состав игровой лексики, многочисленны и семантически разнообразны; существительные обычно обозначают названия игр, участников, предметов и т. п., глаголами выражаются ролевые отношения игроков, различные движения, перемещения и иные действия.

Заключение

В результате проведенного анализа были сделаны следующие выводы: игровая лексика является предметом лингвистических исследований, связанных с диалектологией, этнографией, фольклором и другими областями знаний; аспекты изучения диалектной лексики, входящей в тематическую группу «Игра», довольно разнообразны, что обусловлено спецификой национально-культурных традиций русского народа. Важность данной темы подчеркивается наличием многочисленных научных работ, выполненных на материале разных языков и их говоров.

В проведенном исследовании описаны особенности функционирования игровой лексики в русских говорах Республики Мордовии: выявлены диалектные единицы, используемые для обозначения детских игр и отчасти сохранившиеся до настоящего времени (**чижик**, **салки**, **догонялки**, **жмурки**, **горелки**, **классы** и т. п.); некоторые диалектизмы служили для наименования игр, существовавших только в определенный исторический период (**забѣбѣй**, **шаркотѣл**, **шныр**, **тяжѣ** и т. п.); описаны игровые предметы, которые изготавливались обычно из подручных средств и использовались чаще всего в детских играх.

Тематическое разнообразие диалектной лексики позволяет отметить региональные особенности традиционной народной культуры русского населения, проживающего на территории Республики Мордовия. В наших материалах представлена подгруппа диалектизмов, включающая в себя наименования молодежных игр: *любососёд, целбошки, щелкунцы* и т. п.; выявлены многочисленные лексические единицы, обозначающие наименования игр в соответствии с возрастными особенностями игроков, а также различные игровые действия. Установлено, что в большинстве случаев исследуемые языковые единицы используются в контекстах, которые содержат информацию о национальных традициях, обрядах и обычаях русского населения Мордовии. Если лексика, относящаяся к детским играм, в настоящее время отчасти используется игроками, то молодежная игровая лексика исчезла в связи с произошедшими социальными преобразованиями в нашем обществе; таким образом, диалектные единицы позволяют реконструировать национальную картину мира и дают возможность более глубокого анализа человеческой жизнедеятельности.

Особый интерес представляют диалектные единицы, обозначающие названия игр, которые традиционно сопровождали религиозные праздники (чаще всего Пасху), однако в настоящее время такие игры почти не известны современному человеку. При описании региональной самобытности русского народа, проживающего на территории Республики Мордовия, нами рассмотрено взаимодействие лингвистических и экстралингвистических факторов, в результате чего сделаны выводы: исследуемый диалектный материал показывает важность изучения национальных традиций, способствует сохранению этнокультурного наследия.

В научных работах изучаются новые подходы к описанию диалектных единиц, основывающихся на идеях антропоцентризма, поэтому проведенное исследование представляет определенный интерес для лингвистов, работающих в рамках проблемы «человек и его язык», и вносит вклад в решение проблем взаимодействия человека, языка и культуры. В дальнейшем анализируемая тематическая группа может быть рассмотрена на материале русских говоров Мордовии более детально в лингвокультурологическом, этнокультурном и других аспектах, в том числе при профессиональной подготовке филологов.

Материалы исследования | Research materials

1. Словарь русских говоров на территории республики Мордовия. СПб.: Наука, 2013. Ч. 1.
2. Словарь русских говоров на территории республики Мордовия. СПб.: Наука, 2013. Ч. 2.

Источники | References

1. Арутюнова Н. Д. Виды игровых действий // Логический анализ языка. Концептуальные поля игры / отв. ред. Н. Д. Арутюнова. М.: Индрик, 2006.
2. Баудер Г. А., Полупина Л. И., Бозоева Я. М. Знакомство с игровой обрядовой лексикой как элемент профессиональной подготовки педагогов-словесников // Наука и образование. 2021. Т. 4. № 1.
3. Газман О. С. Игра как средство дополнительного образования подростков // Историко-педагогический журнал. 2016. № 2.
4. Горностаев С. В. Специальная лексика сферы игровой индустрии // Вестник Нижегородского университета им. Н. И. Лобачевского. 2016. № 6.
5. Денисова Л. Н., Морева В. В. Семантические особенности игровой лексики в русских говорах Республики Мордовия // Огарев-online. 2025. Т. 13. № 2. <https://doi.org/10.15507/2311-2468.013.202502.110-119>
6. Жабина Л. В. К вопросу об игровом сленге (на материале английского и русского языков) // Университетские чтения. 2014. Ч. 05.
7. Ключева М. А. Морфологические модели названий игр в марийском языке // Финно-угроведение. 2023. № 1 (64).
8. Ключева М. А. Марийская лексика игр с костями и деревяшками (в тюркском, русском и финно-угорском контексте) // Урало-алтайские исследования. 2013. № 1 (8).
9. Мызникова Я. В. Игровая лексика в говорах Ульяновской области // Вестник Костромского государственного университета. 2018. № 3.
10. Народы Мордовии: историко-этнографическое исследование: коллективная монография / под ред. В. А. Юрчёнкова, Л. И. Никоновой. Саранск, 2012.
11. Потемкина А. А. Региональная специфика игрового фольклора Ярославской области // Этнокультурное образование: практический опыт и перспективы в профилактике межэтнической напряжённости: материалы IV Межрегиональной научно-практической конференции (г. Орёл, 24 февраля 2021 г.). Орёл: Орловский государственный институт культуры, 2021.
12. Рассыхаев А. Н. Игровая терминология и коми-русские фольклорные контакты // Традиционная культура. 2014. № 3 (55).
13. Угрюмова М. М. Игровая лексика в говорах Среднего Приобья // Вестник Томского государственного университета. 2020. № 452.
14. Филин Ф. П. О лексико-семантических группах слов // Филин Ф. П. Очерки по теории языкознания. М.: Наука, 1982.

15. Щербина В. Е. Язык геймеров как компонента молодежного сленга // Филологические науки. Вопросы теории и практики. 2018. № 3 (81). Ч. 2. <https://doi.org/10.30853/filnauki.2018-3-2.44>
16. Эльконин Д. Б. Психология игры. М.: Владос, 1999.

Информация об авторах | Author information



Денисова Лариса Николаевна¹, к. филол. н.

¹ Мордовский государственный университет им. Н. П. Огарёва, г. Саранск



Larisa Nikolaevna Denisova¹, PhD

¹ N. P. Ogarev Mordovia State University, Saransk

¹ denisova208@mail.ru

Информация о статье | About this article

Дата поступления рукописи (received): 30.03.2026; опубликовано online (published online): 29.05.2026.

Ключевые слова (keywords): игровая лексика; русские говоры Мордовии; диалектные названия игры; наименования молодежных игр; русское население Мордовии; game vocabulary; Russian dialects of Mordovia; dialectal game names; names of youth games; Russian population of Mordovia.